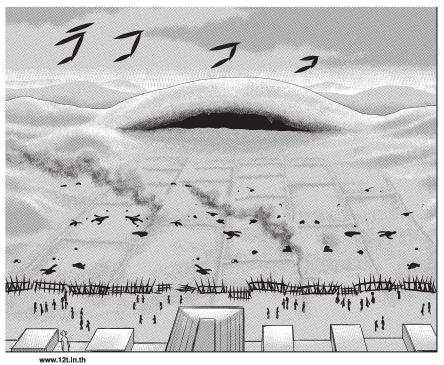
สีบสองหางออนโลน์

12 Tails Online o 2011 by i Digital Connect Co.(Ut).
Licensed by BigBug Stadio Co.(Ut).
12 Tails Comic o 2011 by Vibulkij Publishing Group.
All Rights Reserved.



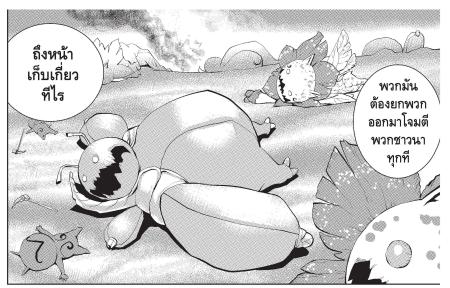






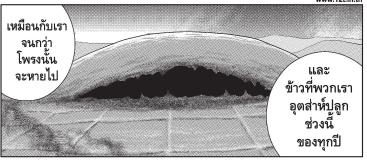














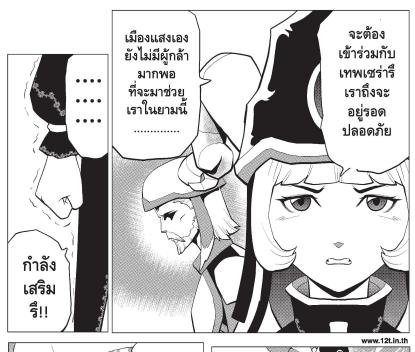








www.12t.in.th



















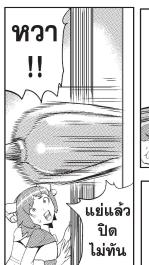












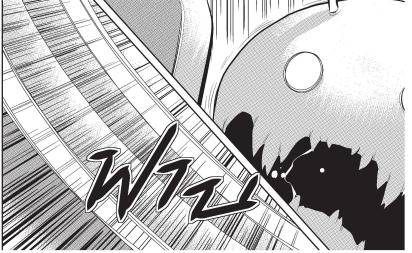




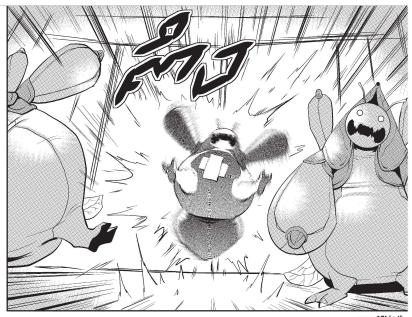


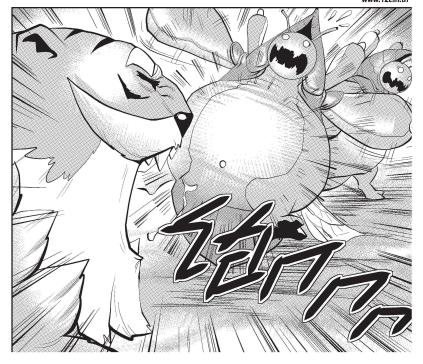


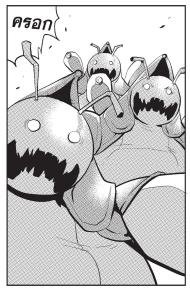










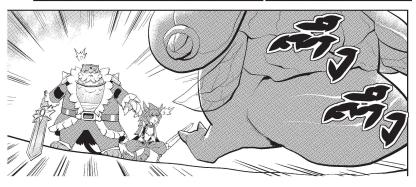




www.12t.in.th









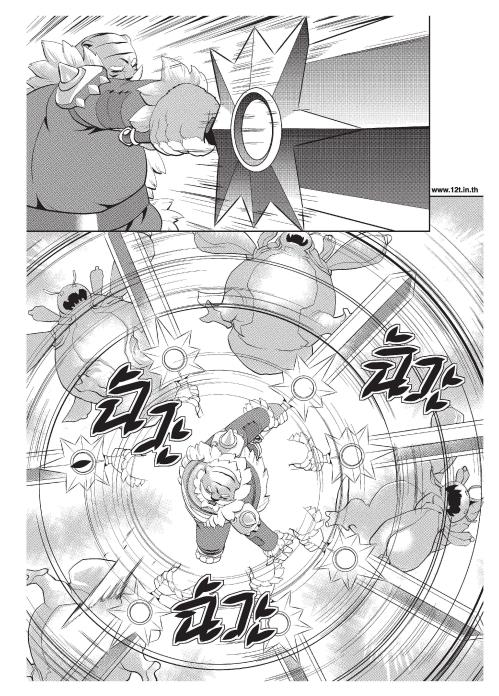














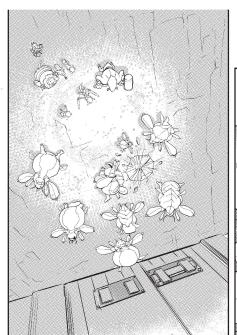








www.12t.in.th

































Game Interface



1. Mini Map - บอกตา<mark>แหน่งของสิ่งต่าง_วูที่เราสามารถ</mark> ปภิสัมพันธ์ได้ โดยที่

ลีแดง - ตาแหน่งของศัตร

ลีฟ้า - ตาแหน่งตัวละครPlayer จะปรากฏเมื่ออยู่ในฉากที่ ไม่ใช่ภารกิจต่าง

ลีเขียว - ตาแหน่งของNPCต่างๆ

Icon hero - Playerผู้อื่น-และตัวเราที่ร่วมเดินทางกับเรา

2. Mana - ค่าพลังสาหรับการใช้ท่าพิเศษต่าง-

3. Score - คะแนนที่ได้จากการทาการกิจ

4.Time - เวลาที่ใช้ในการทาภารกิจ

5.ค่าพลังต่าง_วของHero โดยแบ่งแยกต่าง_วูได้ดังนี้ แถบวงกลม - แถบค่าพลังชาร์จของท่าชาร์จตัวละคร แถบ นี้จะวิ่งเมื่อมี

การกดชาร์จ

HP - แถบพลังชีวิตของตัวละคร จะเพิ่มมากขึ้นตามค่า Vit ใน Stat

MP - แถบพลังสำหรับใช้ท่าประเภทเวทมนต์ต่าง_ๆ สามารถ เพิ่มค่าmax

และฟื้นพลังไวขึ้นตาม ค่า Int ใน Stat

SP - แถบพลังใช้ท่าSkillต่าง_ๆ ค่า SP จะเพิ่มมากขึ้นตาม ค่า Tal ใน Stat 6. Shortcut - สามารถคลิกขวาลากSkill หรือ emoticon ต่างๆ ลงมายังแถบ Shortcut มาใช้เพื่อความสะดวกได้

7. Menu - แถบรายการต่างๆ

Item - แสดงหน้าต่างที่แสดงค่าพลังตัวละครและที่เก็บของ Skill - แสดงหน้าต่างรายการSkillต่าง_วของตัวละครใน ลายอาชีพนั้น_ว

Quest - แล่ดงเป้าหมายภารกิจที่เราได้รับ รวมทั้ง Quest จาก NPC

Network - แสดงรายชื่อเพื่อน สมาชิกในกิลล์ และ Chat log

8. แถบChat Box - รวมข้อความต่าง_วในตัวเกม ทั้งการพูด คย ระบบ

ของเกม และเป้าหมายการกิจ

 รูปแสดงช่วงเวลา - ส่งผลต่อฉากเพื่อแสดงเวลากลางวัน และกลางคืน

ค่าพลังเป้าหมาย - ลามารถแลดงได้ทั้งคัตรู และเพื่อน_ว
 เรา เปลี่ยนแปลงไปตามเป้าหมายที่เราเลือก

 สัญลักษณ์ล็อดเป้าหมาย - เมื่อทาการล็อดเป้า จะปื้น กรอบปื้นมาให้เห็นดังภาพ

12. แถบพลังเพื่อน - จะปรากฏขึ้นตามจานวนเพื่อนที่เข้าร่วม ภารกิจด้วยกัน

13. ตัวละครที่เราควบคมบังคับ

